

**АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДИНСКОЙ РАЙОН  
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №4 ИМЕНИ  
ГЕОРГИЯ КОНСТАНТИНОВИЧА ЖУКОВА»**

**КВЕСТ «Казак из пригоршни напьётся,  
Из ладони пообедает»**

**Внеклассное занятие в классах казачьей  
направленности**

Выполнил:  
Учитель АОУ СОШ №4  
имени Г.К.Жукова  
МО Динской район  
**Токарева Т. В.**

**2020-2021 учебный год**

- Цель мероприятия:** 1) приобщать детей к культуре Краснодарского края, его национальным ценностям (костюм, танцы, песни, народные инструменты, обучение еде на лошадях)
- 2) продемонстрировать военную, туристическую подготовку, спортивную сноровку, знания истории родного края
- 3) показать кулинарные способности при полевых условиях

- Задачи мероприятия:** 1) воспитание у детей сознательного понимания того, что они являются носителями национальной культуры кубанского казачества
- 2) создание радостного настроения
- 3) приобретение певческих, двигательных и военных навыков.
- 4) обмен опытом

Материалы к оборудованию: раздаточный материал, приготовление оборудованных площадок для конкурсов, наличие разнообразного инвентаря.

## ХОД МЕРОПРИЯТИЯ

**Ведущий :** **Внимание казачата!** Сегодня мы предлагаем вам стать главными героями квеста «Казак и пригоршни напьётся, из ладони пообедает». Что такое квест? Квест (английское “quest”, поиск) – это разновидность игр, в которых герой проходит по запланированному маршруту, стремясь выполнить какое-то задание.

Вам предстоит: задания на смекалку, ловкость, эрудицию, артистизм, внимательность, а также – на слаженность команды, потому что только дружная команда сумеет справиться со всеми испытаниями и раскрыть все секреты.

Посещая ту или иную станцию, вы будете выполнять задания, которые вам предложат. Время для выполнения заданий 15 минут. Задания вы должны выполнять быстро, четко и дружно. За правильное выполнение заданий, команда получает пять звезд. Время перемещения от станции к станции – 1 минута. Передвижение бегом запрещено.

В конце игры, собрав все заработанные звезды, вы должны прикрепить их на стенд с обозначениями звезд ваших школ. По количеству звезд мы определим победителя нашего квеста.

Данное внеурочное мероприятие было организовано на территории местного казачьего стана, совместно с Динским Хуторским казачьим обществом.

Проходило в несколько этапов:

- 1 станция «Шагаю по краю» (ориентация на местности, передвижение по бревну, вязание узлов)

- 2 станция « Кубанцы-молодцы» (сборка-разборка автоматов, снаряжение магазина, стрельба из винтовки)
- знание народных песен, плясовых
- 3 станция« Казачья сноровка», казачьи игры
- 4 станция « Кубанские забавы» лошадь для казака – главное
- 5 станция « Заморочки» ( приготовление каши в полевых условиях, разжигание костров 45мин)

**И так в путь!**

*(Звучит фоновая музыка)*

## **2 Часть: « Награждение»**

**Ведущий1:-** Внимание! Просим капитанов команд пройти и закрепить свои заработанные звездочки на большие звезды.

*(Звучит фоновая музыка, выход ведущих)*

**Ведущий2:** И так, настало время подвести итоги нашего мероприятия.

---

---

---

---

*(Звучит фоновая музыка)*

*(Подведение итогов. Подсчет очков каждой команды.)*

**Ведущий1:** Слово для награждения предоставляется Атаману Маланюк Александру Сергеевичу.

**Награждение.**

*(звучит фоновая музыка)*

**Ведущий2:** Вот и закончился наш квест «Казак из пригоршни напьётся, из ладони пообедает». Мы надеемся, что вы ребята продолжите традиции наших предков, всегда будете беречь и уважать наследие своего народа во славу Кубани и Отечества!

**Ведущий1:** Мы – казачата!

Сердце гордо и радостно бьется.

Как награда нам звание это.

А она только лучшим дается!

**Ведущий2:**Мы благодарим всех присутствующих за участие. До свидания!